Allegato 1– Istanza di partecipazione

Al Dirigente Scolastico dell'Istituto
Comprensivo "G. FERRARIS"
LARGO MAZZINI N. 4 - Spello (PG)

Oggetto: Domanda di partecipazione alla procedura di selezione di personale da impiegare in attività di formazione (***ESPERTO***) a valere per il progetto formativo relativo alle risorse dei Fondi Strutturali Europei – Programma Nazionale "Scuola e competenze" 2021-2027 – Priorità 01 – Scuola e competenze – Fondo Sociale Europeo Plus (FSE+) – Obiettivo Specifico ESO4.6, Azione ESO4.6.A4 – Sotto-azione ESO4.6.A4A – Interventi di cui al decreto del Ministro dell'istruzione e del merito dell'11 maggio 2026, n. 79 – Avviso Pubblico AOOGABMI prot. n. 112894 dell'11/05/2026 – "Percorsi per il potenziamento delle competenze, l'inclusione e la socialità nel periodo di sospensione estiva delle lezioni negli anni scolastici 2025- 2026 e 2026-2027", c.d. Piano Estate 2026-2027

Titolo del Progetto: METTIAMOCI IN GIOCO
Codice progetto: ESO4.6.A4.A-FSEPNUM-2026-209
CUP: C24D26002070007
Pratica 5249.1

Il/La sottoscritto/a _____ nato/a _____
prov. ____ il ___/___/_____ residente in _____ prov.____,
in via/Piazza _____ n. civ. ____ C.F. _____
tel. _____ cell. _____ e-mail personale _____

Chiede di partecipare alla selezione per l'individuazione di <u>Esperto formatore</u>

Esprime la propria preferenza per le seguenti aree:

Pref	TITOLO DEL MODULO	TIPOLOGIA DEL MODULO	Numero di ore	Numero esperti	Alunne/studenti Destinatari
☐	Modulo 1: 263618 – "Play and Learn – L'inglese in gioco"	✓ Lingua straniera	30	1	PRIMARIA
☐	Modulo 2: 263762 – "In Scena per Crescere"	✓ Consapevolezza ed espressione culturale	30	1	PRIMARIA SECONDARIA
☐	Modulo 3: 263645 – "Play and Learn - L'inglese in gioco"	✓ Lingua straniera	30	1	PRIMARIA
☐	Modulo 4: 263673 – "Circo per tutti"	✓ Attività ricreative e ludiche	30	1	PRIMARIA SECONDARIA
☐	Modulo 5: 263686 – "Circo per tutti"	✓ Attività ricreative e ludiche	30	1	PRIMARIA SECONDARIA

☐	Modulo 6: 263875 – "In movimento - Oltre i soliti schemi"	✓ Attività ricreative e ludiche	30	1	PRIMARIA SECONDARIA
☐	Modulo 7: : 268827 – "Intelligenza Artificiale: pensare, fare e decidere"	✓ Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali	30	1	PRIMARIA SECONDARIA
☐	Modulo 8: 268560 – "Play and Learn - L'inglese in gioco"	✓ Lingua straniera	30	1	PRIMARIA
☐	Modulo 9: 268586 – "Circo per tutti"	✓ Attività ricreative e ludiche	30	1	PRIMARIA SECONDARIA

Lì ____/____/_____

FIRMA

_____